

Testen im SCALE

- Organisation
- Aufbau des Spielfelds (Beispiel)

Organisation

Es besteht die Möglichkeit, das Spielfeld auf den Flächen des SCALE in Garbsen aufzubauen und dort Tests mit den Robotern durchzuführen.

Für die Organisation müssen grundsätzlich zwei Ansprechpartner kontaktiert werden:

- **Mark Swider**

Geschäftsleiter des SCALE

E-Mail: swider@maschinenbau.uni-hannover.de

- **Sebastian Blankemeyer**

Ansprechpartner am Institut für Montagetechnik (match)

E-Mail: blankemeyer@match.uni-hannover.de

Die Fläche, die wir für den Aufbau des Spielfelds nutzen, wird vom match benutzt. Deshalb werden sowohl eine grundsätzliche Zustimmung des SCALE als auch eine Bestätigung von match benötigt.

1. Zustimmung einholen

Zunächst muss bei Mark Swider angefragt werden, ob das Testen im SCALE im gewünschten Zeitraum grundsätzlich möglich ist.

Anschließend muss mit Sebastian Blankemeyer geklärt werden, ob match in diesem Zeitraum eine geeignete freie Fläche für das Spielfeld zur Verfügung stellen kann

Sebastian beziehungsweise match legen außerdem fest, wo genau das Spielfeld aufgebaut werden darf.

2. Transponder organisieren

Nach der Zustimmung von Mark Swider und Sebastian Blankemeyer müssen die Zugangsberechtigungen organisiert werden.

Für den Testzeitraum stellt Mark Swider normalerweise zwei SCALE-Transponder zur Verfügung. Damit ist der Zugang zum Gebäude auch abends und am Wochenende möglich. Die Ausgabe und die anschließende Rückgabe der Transponder müssen mit Mark abgestimmt werden.

3. Durchführung der Tests

Organisatorische Fragen vor Ort können mit Sebastian Blankemeyer beziehungsweise den zuständigen Mitarbeitenden von match geklärt werden.

Während der Nutzung der Fläche ist darauf zu achten, dass das Spielfeld ordentlich aufgebaut wird, keine anderen Arbeitsbereiche blockiert werden und die Fläche nach den Tests sauber und aufgeräumt hinterlassen wird.

Für die Tests können außerdem Tische und Stühle im SCALE zur Verfügung gestellt werden. Ob und welche Möbel genutzt werden dürfen, muss vorher mit Mark Swider abgesprochen werden.

Beim Verlassen des SCALE muss die Stromversorgung unserer eigenen Geräte und des Spielfelds immer vollständig ausgeschaltet werden. Falls wir die Letzten im Gebäude sind, müssen zusätzlich alle Lichter in den von uns genutzten Bereichen ausgeschaltet werden.

4. Mini-Bericht nach jedem Testzeitraum

Nach jedem Testzeitraum muss ein kurzer Bericht erstellt und an Mark Swider geschickt werden.

Beispiele für frühere Berichte befinden sich unter:

4. Organisation/Projekte/Testen im SCALE/Mini Berichte

Der Bericht sollte folgende Informationen enthalten:

- den Zeitraum der Tests,
- eine kurze allgemeine Beschreibung der durchgeführten Arbeiten,
- einige Bilder vom Aufbau und von den Tests.

5. Lagerung des Spielfelds

Zurzeit wird unser Spielfeld im SCALE gelagert. Die Erlaubnis dafür wurde mit Mark Swider abgestimmt.

Aufbau des Spielfelds (Beispiel)

A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5

TISCHE

Die Bande mit der Nummer 1 wird in der oberen rechten Ecke des Spielfelds (hier C1) aufgestellt. Von dort aus werden die weiteren nummerierten Banden gegen den Uhrzeigersinn angeordnet, beispielsweise C1 = 1, B1 = 2, A1 = 3 usw.