

Funktionsweise

Als Architektur für die Entscheidungsfindung wurde ein Rule System verwendet. Dabei handelt es sich um ein System, bei dem sequentiell verschiedene Bedingungen geprüft werden. Trifft eine Bedingung zu, so wird eine zugehörige Aktion einem Roboter zugewiesen. Mögliche Bedingungen hierbei sind die Höhe der Torwahrscheinlichkeit, das Team mit Ballbesitz, Anzahl der Gegner in der eigenen Spielhälfte etc.

Revision #1

Created 13 February 2025 15:04:00 by Malte Sparenborg

Updated 13 February 2025 15:04:42 by Malte Sparenborg