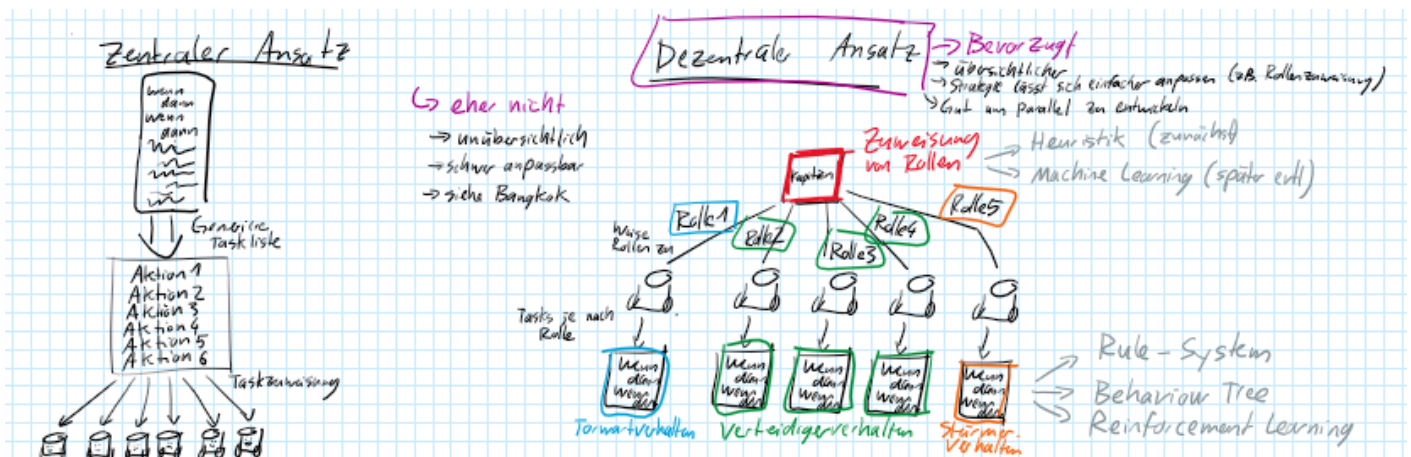


Folgen und weitere Entwicklungen

Aus den genannten Anforderungen wurde eine neue Architektur abgeleitet, die die erkannten Probleme beheben soll. Diese werden im nachfolgenden Bild dargestellt. Links ist dabei das Rule-System bei dem anhand einer umfangreichen Taskliste für jeden Roboter ein Task bestimmt wird. Der Ansatz rechts zeigt einen Vorgang, bei dem zunächst Roboter zu verschiedenen Rollen zugewiesen werden, wie z.B. Angreifer, Torwart, Verteidiger. Im Anschluss werden diese von einem kleineren Rule-System oder ähnlichem gesteuert, welches jedoch übersichtlicher ist, da es sich auf das Verhalten einer einzigen Rolle begrenzt. Außerdem sind dabei alle Roboter bekannt, die ebenfalls dieselbe Rolle zugewiesen bekommen haben, sodass die Roboter auch gemeinsam kooperieren können.



Revision #1

Created 13 February 2025 15:07:16 by Malte Sparenborg

Updated 13 February 2025 15:07:39 by Malte Sparenborg