

# Software

## Willkommen in der Software!

Wir freuen uns, dass du Interesse hast, bei uns mitzumachen!

Dich erwartet nicht nur ein spannendes, praxisnahes Projekt, sondern auch jede Menge Spaß, Teilnahme an Wettkämpfen, neue Skills und Wissen, das dich auf deinem weiteren Weg begleiten wird.

Um einen übersichtlichen und reibungslosen Einstieg zu garantieren, haben wir hier einmal alle wichtigen Punkte für dich zusammengefasst:

### **Anwesenheit bei allen Softwaretreffen**

In den drei Wochen deiner Einführungsphase ist die Anwesenheit und Pünktlichkeit bei allen Softwaretreffen Pflicht. Hier besprechen wir regelmäßig unseren Fortschritt, organisatorische Angelegenheiten und neue Ideen.

Hierdurch ist es für dich möglich, schnell in der Software Fuß zu fassen und ein spannendes Projekt zu finden.

Auch nach der Einführungsphase erwarten wir regelmäßige Teilnahme und zuverlässige Kommunikation – natürlich kannst du dich bei Bedarf über SpielerPlus abmelden.

### **GitLab-Zugang**

Unsere gesamte Codebasis liegt auf GitLab. Für den Einstieg brauchst du daher einen eigenen GitLab-Account, den wir anschließend zu unserer Teamgruppe hinzufügen. Falls du noch keinen Account hast, kannst du ihn kostenlos auf [gitlab.com](https://gitlab.com) erstellen. Sobald dein Account steht, sag uns kurz Bescheid und wir kümmern uns um den Rest.

Bei Bedarf gibt es von uns auch eine kleine Einführung in unsere GitLab Struktur (Issues, Merge Requests, Reviews, etc.).

### **Software-Laptops & Entwicklungsumgebung**

Obwohl die Arbeit an eigenen Geräten präferiert ist, stehen im Labor Software-Laptops zur Verfügung, auf denen du vor Ort arbeiten kannst. Hier kann sich ein eigener Account angelegt werden oder ein geteilter Account verwendet werden.

Als Entwicklungsumgebung nutzen wir hauptsächlich Fedora, andere Betriebssysteme können aber auch verwendet werden.

### **Komm auf uns zu und stell Fragen**

Wir legen großen Wert auf offene Kommunikation. Wenn du Fragen jeglicher Art hast, komm

einfach auf uns zu. Wir besprechen die Dinge am liebsten persönlich.

Während deiner Einführungsphase hast du die Möglichkeit dir ein eigenes kleines Projekt auszudenken oder eines von uns vorgeschlagen zu bekommen, um direkt Hands-on experience zu sammeln.

Nach der dreiwöchigen Einführungsphase und Erledigung aller genannten Punkte bist du offizielles Software-Vollmitglied und kannst anschließend auch größere Projekte übernehmen. ☐

Wir freuen uns auf dich!

Deine Softwareleitung

Til & Tim

---

Revision #1

Created 23 October 2025 16:26:59 by Tim Füchsel

Updated 23 October 2025 16:44:10 by Tim Füchsel