

Mechanik

Willkommen in der Mechanik!

Wir freuen uns, dass du unserer Abteilung beitreitest und versprechen dir viel Spaß, spannendes neues Wissen, Skills für deine berufliche Laufbahn und vor allem - ein verdammt cooles Projekt an dem du mit entwickeln darfst.

Für deinen vollen Einstieg in unsere Abteilung und damit in das Projekt braucht es noch ein paar Sachen von dir, die wir dir hier einmal auflisten:

Anwesenheit bei allen Mechaniktreffen

In deiner dreiwöchigen Einführungsphase ist die Anwesenheit und Pünktlichkeit bei jedem Mechaniktreffen verpflichtend. Dort besprechen wir den Fortschritt aller Projekte sowie anstehende Events. Das ermöglicht dir, die Arbeit in unserer Abteilung kennenzulernen und gibt uns die Möglichkeit das richtige Teilprojekt für dich zu finden. Auch nach deiner Einführungsphase rechnen wir mit Anwesenheit und Pünktlichkeit. Natürlich ist aber hin und wieder eine Absage über SpielerPlus möglich.

Einrichtung von Autodesk Inventor und Autodesk Vault

Die Mechanikabteilung arbeitet mit Autodesk Inventor 2025 und dem dazugehörigen Cloud-System Autodesk Vault 2025. Als Student erhältst du für beides einen kostenlosen Zugang. Eine Anleitung davon bekommst du von uns. Bevor dein Account freigeschaltet wird, erhältst du von uns außerdem eine kurze Schulung, was die Benutzung des Cloud-Systems betrifft.

Andere Versionen von Inventor oder Vault sind nicht kompatibel und auch andere CAD-Programme können in unserer Abteilung nicht verwendet werden.

Laptopzugriff

Desweiteren kannst du bei Bedarf Zugriff auf die Laptops der Mechanikabteilung bekommen. Sprich uns hierfür gerne an. Die Laptops sind nur für die Arbeit im Labor vorgesehen und dürfen dieses nicht verlassen.

Komm auf uns zu und stell Fragen.

Wir klären die Dinge am liebsten im persönlichen Gespräch. Wir werden die Einführungsphase auch nutzen, um eine Aufgabe, beziehungsweise ein Teilprojekt für dich zu finden, und brauchen dafür den Austausch mit dir.

Nach der dreiwöchigen Einführungsphase und Erledigung aller Punkte bist du Mechanik-Vollmitglied und wirst das Go für dein erstes eigenes Projekt erhalten.

Wir freuen uns auf dich!

Deine Mechanikleitung

Zoe und Vincent

Revision #7

Created 30 September 2025 16:11:53 by Malte Sparenborg

Updated 22 October 2025 13:36:38 by zoe-marie holm