

Zum Starten in Bambu Studio

Datei in Inventor als **STL** exportieren

- a. Bei mehreren Volumenkörpern alle anderen auf nicht sichtbar stellen vor dem Exportieren.

In **Bambu Studio** à **File** à **Import** à STL-Datei auswählen oder Datei in Bambu Studio Fenster aus dem Explorer ziehen (drag and drop)

Drucker einrichten:

- a. Rechner mit dem WLAN **LuhbotsNet** verbinden
- b. Bambu Studio: **Device** à **Add Printer** à verfügbaren Drucker auswählen
- c. Falls nicht automatisch erkannt: **Bind with Access Code**/Mit Zugangscode binden, dafür am **Drucker** in **Einstellungen** à Nur **LAN-Modus**: IP-Adresse und Zugangscode nutzen und am Rechner eingeben

Prepare à das Teil richtig ausrichten (automatisch oder selbst Fläche wählen)

Prepare à Richtigen Drucker auswählen, Smooth PEI Plate wählen, 0,4mm Nozzle, Filamentmaterial auswählen (z.B. Generic PLA/PETG), falls nötig **Support/Stützen** aktivieren

Preview à Druckvorschau prüfen und **Slice Plate** drücken.

Print plate à Flow Calibration Off, Timelapse Off, Auto Bed Leveling On, then **Send**

- a. Falls Verbindung mit Drucker nicht möglich: kleiner Pfeil links neben **Print plate** à **Export plate sliced file** à Bambu G-Code speichern. (Datei hat die Endung: .gcode.3mf.)
- b. Speichern auf SD-Karte aus dem Drucker und am Drucker dann auswählen zum Drucken.

Hinweise:

- Die G-Code-Dateien für beide Drucker sind unterschiedlich -> Daher muss beim Slicen in Bambu

Studio jeweils der passende Drucker ausgewählt werden.

-Es können auch mehrere Teile gleichzeitig auf die Druckplatte geladen werden, um Zeit für erneute Druckstarts zu sparen.

Revision #4

Created 29 November 2025 14:56:32 by Keesha Navena K.D.

Updated 29 November 2025 15:04:03 by Keesha Navena K.D.